



1. Quettinger Handicap-Open 2er-Mannschaftsturnier

Liebe Sportkameradinnen, liebe Sportkameraden, liebe TT-Begeisterte im WTTV und im Para-Sport,

an zwei Turniertagen wollen wir Brücken bauen und ein echtes Zeichen für gelebte Inklusion setzen. Das Turnier richtet sich an klassifizierte Para-Sportler (stehende Klassen WK 6–10), Spieler der Klasse AB (Allgemeine Behinderung) sowie reguläre Regelsportler mit und ohne Handicap.

Modus: 2er-Teams im modifizierten Kings-Cup-System (Einzel 1 vs. Einzel 1, Einzel 2 vs. Einzel 2 Plus Doppel). Es werden immer alle 3 Spiele ausgetragen!

Teilnahmebedingung Handicap: Spieler mit Einschränkung legen vor dem Start bitte einen aktuell gültigen Schwerbehindertenausweis (GdB von mindestens 50 %) vor. Dies ist Voraussetzung für die Teilnahme. Gespielt wird nach regulärem WTTV/DTTB-Regelwerk ohne Punktvorgaben oder modifizierte Spielregeln.

Wir freuen uns auf ein hochklassiges, faires und buntes Inklusionsturnier mit euch in Leverkusen

Ort: Sporthalle der Sekundarschule Leverkusen

Adresse: Neukronenberger Straße 81, 51381 Leverkusen

Parkplätze befinden sich auf dem Schulhof und dem Lehrerparkplatz

Der barrierefreie Zugang zur Sporthalle erfolgt über die Adresse „Am Nonnenbruch 13“,

Freitag, 30.10.2026

- **Klasse bis 2700 TTR**
- **stärkste/r Spieler/in bis max. 1400 TTR**
- **Beginn: 16:00 Uhr / Ende: ca. 23:30 Uhr**
- **Hallenöffnung ab 15:00 Uhr**
- **Teilnehmerzahl: 16 Teams**

Samstag, 31.10.2026

- **Klasse bis 2900 TTR**
- **stärkste/r Spieler/in unbeschränkt**
- **Beginn: 13:00 Uhr / Ende: ca. 21:00 Uhr**
- **Hallenöffnung ab 12:00 Uhr**
- **Teilnehmerzahl: 16 Teams**

Die Meldung erfolgt ausschließlich über über folgende E-Mail Adresse: turnier@dj-k-quettingen.de

Nach erfolgter Meldung erhaltet ihr eine E-Mail mit allen weiteren Informationen.

Die Teilnahme wird erst mit der eingegangenen Zahlung des Startgeldes in Höhe von 24 Euro pro Team bestätigt und veröffentlicht. Für weitere Rückfragen stehen wir unter turnier@dj-k-quettingen.de zur Verfügung.